

Ejemplos:

Definir parámetro

- en el cuerpo del módulo

```
module sumador (input [N-1:0] a, b, input cin, output [N-1:0] s, output cout);  
parameter N =6;  
reg [N:0] res;  
always @(a,b,cin)  
    res=a+b+cin;  
    assign cout = res[N];  
    assign s = res[N-1:0];  
endmodule
```

- al definir el módulo

```
module sumador #(parameter N=6) (input [N-1:0] a, b, input cin, output [N-1:0] s, output cout);  
reg [N:0] res;  
always @(a,b,cin)  
    res=a+b+cin;  
    assign cout = res[N];  
    assign s = res[N-1:0];  
endmodule
```