

Ejercicios sobre Aspectos Avanzados

Interfaz de comandos

- A) Creación de directorios y ficheros y sus permisos.
1. Crear un directorio de nombre doc dentro del raíz del usuario curso.
 2. Dentro de doc crear los siguientes subdirectorios con los permisos que se indican:
 - texto: Permisos de lectura para todos y escritura para el propietario.
 - privado: Acceso sólo para el usuario curso.
 - curso_linux: Acceso de lectura y escritura para el usuario y sólo de lectura para al grupo.
 - publico: Acceso de lectura y escritura a todos los usuarios del sistema.
 3. Crear dentro de texto dos ficheros de texto ASCII no vacíos: prueba1.txt y prueba2.txt.
 4. Ver el contenido de los archivos con “cat” y “less”.
- B) Copiar ficheros desde otras carpetas.
5. Mover el fichero de texto prueba1.txt a la carpeta curso_linux.
 6. Ir a la carpeta “/etc”. Copiar algunos archivos en la carpeta publico.
- C) Redirección y tuberías
7. Contar el número de comandos: `$ ls /bin /usr/bin /sbin /usr/sbin | wc -l`.
 8. Usar un comando similar para contar el número de archivos en “/etc”.
 9. Guardar el listado de la carpeta “/bin” en un archivo (listado.txt), ordenado por orden alfabético inverso.
 10. Ver el listado con el comando “less”.
- D) Compresión y borrado de archivos.
11. Comprimir el archivo prueba1.txt con el comando gzip.
 12. Mover el archivo comprimido a la carpeta curso_linux y borrar la carpeta texto.
 13. Comprimir todos los archivos contenidos en publico con el comando tar.
 14. Mover el archivo comprimido a la carpeta curso_linux y borrar la carpeta publico.
- E) Aplicaciones de terminal.
15. Abrir la aplicación Midnight Commander.
 16. Crear de nuevo las carpetas texto y publico.
 17. Copiar el contenido de la carpeta curso_linux en la carpeta privado.

Otros aspectos avanzados

F) Crear y usar imágenes de discos

18. Crear una imagen iso del CD de Ubuntu.
19. Montar la imagen en /mnt (es necesario ser root). Y ver el contenido de /mnt.
Desmontar la imagen.
20. Abrir el k3b. Dentro del menú seleccionar Herramientas-> Grabar imagen de CD... y comprobar que la imagen se detecta correctamente.
21. Crear una imagen de un disquete.
22. Montar la imagen del disquete en /mnt.
23. Copiar un archivo en /mnt. Comprobar el nuevo contenido de /mnt.
Desmontar la imagen.
24. Volcar la imagen del disquete a un disquete. Montar el diskete y comprobar su contenido.