

Unidad 1. Introducción al entorno

1. Buscar en el menú los siguientes programas: una hoja de cálculo, una calculadora, un procesador de textos, un juego de cartas (solitario).
2. Colocar en el panel un lanzador tomado desde el menú
3. Crear un lanzador nuevo para ejecutar el programa “gnome-calculator”. Asignar un icono y poner un nombre al lanzador.
4. Colocar en el panel el aplique “monitor del sistema”. Colocar otros apliques.
5. Abrir varios programas y moverlos a otros espacios de trabajo. Hacerlo usando el “paginador de áreas de trabajo” y el menú de la ventana.
6. Crear una carpeta en el escritorio.
7. Cambiar el fondo del escritorio. Poner un color sólido o un degradado.
8. Probar varios temas: Sistema -> Preferencias -> Apariencia
9. Ir a “Lugares -> Carpeta personal”. Crear varias carpetas y sub-carpetas. Copiar ficheros desde otras carpetas.
10. Ir a la carpeta “/etc”. Copiar algunos archivos en la carpeta del usuario.
11. Hacer los dos ejercicios anteriores desde una terminal usando los comandos mkdir, cp, cd, etc.
12. Ejemplo: contar número de comandos: `$ ls /bin /usr/bin /sbin /usr/sbin | wc -l`
 - a) Usar un comando similar para contar el número de archivos en /etc
13. Ejemplo: guardar listado de una carpeta en un archivo, ordenado por orden alfabético inverso
 - a) Crear el listado: `$ ls /etc | sort -r > listado.txt`
 - b) Ver el listado: `$ less listado.txt`
 - c) Usar un comando similar, pero ver el resultado en el terminal.
14. Crear un archivo de texto plano “carta.txt” con “gedit” (Aplicaciones -> Accesorios -> Editor de textos). Editar luego el archivo con “nano”. Ver el contenido del archivo con “cat”.
15. Buscar en Internet el texto de una receta de cocina que te guste.
 - a) Escribir la receta en un archivo de texto con el editor “nano”. Probar a modificar líneas, borrar letras, palabras, etc.
 - b) Buscar en Internet algún tríptico o resumen del uso del editor “vi”.
 - c) Escribir la receta en un archivo de texto con el editor “vi”. Probar a modificar líneas, borrar letras, palabras, etc.
16. Comprimir un archivo de texto con el comando “gzip”. Leer su contenido con el comando “zless”. Descomprimirlo posteriormente con “gunzip”.
17. Comprimir una carpeta y su contenido con el comando “tar” creando un archivo comprimido de extensión “.tar.gz”. Descomprimir el archivo posteriormente en otra carpeta.
18. Iniciar algunas aplicaciones y controlar su estado mediante el “monitor del sistema”: cambiar prioridad, terminar el proceso, etc.
19. Iniciar algún programa y finalizarlo con el comando “kill”.

20. Conectarse a otra máquina con “ssh”.
21. Transferir archivos a y desde otra máquina con “scp”.
22. Obtener la siguiente información del ordenador buscándola en /proc:
 - a) Marca, modelo y velocidad de la CPU
 - b) Cantidad de memoria instalada
 - c) Marca y modelo de la tarjeta de red. Alternativamente, usar “lspci”.
 - d) Buscar aplicaciones de escritorio que proporcionen una información similar.
23. Ver los mensajes del kernel generados con “dmesg” e identificar los drivers que han cargado. Ayuda: “\$ dmesg | less”