

Unidad 1. Introducción al entorno

1. Buscar en el menú los siguientes programas: una hoja de cálculo, una calculadora, un procesador de textos, un juego de cartas (solitario).
2. Colocar en el panel un lanzador tomado desde el menú.
3. Crear un lanzador nuevo para ejecutar el programa “gnome-calculator”. Asignar un icono y poner un nombre al lanzador.
4. Colocar en el panel el aplique “monitor del sistema”. Colocar otros apliques.
5. Abrir varios programas y moverlos a otros espacios de trabajo. Hacerlo usando el “paginador de áreas de trabajo” y el menú de la ventana.
6. Crear una carpeta en el escritorio.
7. Cambiar el fondo del escritorio. Poner un color sólido o un degradado.
8. Probar varios temas: Sistema -> Preferencias -> Apariencia
9. Ir a “Lugares -> Carpeta personal”. Crear varias carpetas y sub-carpetas. Copiar ficheros desde otras carpetas.
10. Ir a la carpeta “/etc”. Copiar algunos archivos en la carpeta del usuario.
11. Instalar con el Gestor de Paquetes Synaptic algunos programas: cliente de bittorrent, emule servidor de ssh, etc.
12. Hacer los dos ejercicios anteriores desde un terminal usando los comandos mkdir, cp, cd, etc.
13. Crear un archivo de texto plano “carta.txt” con “gedit” (Aplicaciones -> Accesorios -> Editor de textos gedit). Editar luego el archivo con “nano”.
14. Buscar en Internet el texto de una receta de cocina que te guste.
 - a) Escribir la receta en un archivo de texto con el editor “nano”. Probar a modificar líneas, borrar letras, palabras, etc.
 - b) Buscar en Internet algún tríptico o resumen del uso del editor “vi”.
 - c) Escribir la receta en un archivo de texto con el editor “vi”. Probar a modificar líneas, borrar letras, palabras, etc.
15. Iniciar algunas aplicaciones y controlar su estado mediante el “monitor del sistema”: cambiar prioridad, terminar el proceso, etc.
16. Iniciar algún programa y mandarlo a un segundo plano (background). A continuación, finalizarlo con el comando “kill”.