
Unidad 10-a: Ficheros en red: NFS

**VII Curso de Introducción a la Administración de
Servidores GNU/Linux
Extensión Universitaria. Universidad de Sevilla
Mayo 2010**

por Enrique Ostúa

Contenidos

Introducción: Sistemas de ficheros en red

Conceptos: RPC, portmap, NFS

Instalación de NFS

Configuración

`/etc/exports` y `exportfs`

Opciones de exportación

Control de Acceso, `tcp_wrapper`

Configuración avanzad

1. Sistemas de ficheros en red

Los sistemas de ficheros en red permiten trabajar con directorios y ficheros de forma remota, como si fueran locales al cliente.

El acceso a la información se encuentra centralizado en el servidor, lo que facilita el mantenimiento y la gestión de la seguridad.

Resulta muy importante el control de accesos a la información y los permisos de los ficheros y directorios, sobre todo para trabajar “en grupos”.

Algunos son: NFS y Samba (Red de Windows)

2. Como se trabaja con NFS

El servidor NFS exporta unos directorios y los clientes los pueden montar por nfs y trabajar con ellos como si fueran locales

No hay autenticación, solo control por IP

Los cambios se realizarán en el servidor de forma automática y se reflejan en ambos sitios

Pero el uid/gid del usuario local y remoto pueden no coincidir, por lo que los permisos son muy importantes para poder trabajar bien

Además el root del cliente, por defecto, no tiene permisos de root en el directorio montado

RPC y portmap

RPC: Remote Procedure Call

RPC es un protocolo por el que se pueden ejecutar llamadas a determinadas funciones de forma remota (a otros equipos), sin preocuparse de la forma de comunicación

RPC fue diseñado por Sun y muy utilizado en sistemas UNIX 'clásicos'

Los servicios RPC utilizan unos demonios propios para establecer la comunicación

Estos demonios, al lanzarse, se “registran” en portmap

El servidor NFS

NFS es un servicio que trabaja a través de RPC

Los demonios que se usan en el servidor NFS:

rpc.mountd: controla el montaje de directorios

rpc.nfsd: controla la exportación de archivos

rpc.lockd: controla el bloqueo de ficheros

rpc.statd: recuperación de ficheros en caso de fallo

Ellos se registran en el demonio 'portmap' local

El cliente NFS se conectará al servicio portmap para pedirle el acceso a los demonios de NFS

3. Instalación de NFS

Hay dos versiones del servidor:

nfs-kernel-server: necesita que el kernel tenga instalado el soporte para nfs (p.e. por módulos)

nfs-user-server: no usa ningún recurso del kernel, tiene un rendimiento algo menor.

Ambos funcionan de forma similar

En ubuntu podemos usar cualquiera, así que nos decidimos por instalar nfs-kernel-server

Script de arranque /etc/init.d/nfs-kernel-server (y /etc/init.d/nfs-common)

4. Configuración

La lista de directorios exportados se almacena en /etc/exports, con un formato sencillo:

```
directorio1 cliente1(opcs) cliente2(opcs) ...
```

```
directorio2 cliente3(opcs) cliente4(opcs) ...
```

Los “clienteX” pueden ser una IP o nombre de máquina, o IP/mask o *.midominio.com

Las “opcs” son opciones, separadas por comas y aplicadas a cada “clienteX”.

Al cambiar algo se ejecutará:

```
# exportfs -a
```

Opciones de exports

`rw` o `ro`: exporta lectura-escritura o sólo lectura

`async` o `sync`: escrituras asíncronas o síncronas

`secure` o `insecure`: sólo root puede montar en el cliente (o cualquiera, el `insecure`)

`mountpoint=path`: sólo exporta si `path` es un punto de montaje y está montado [en el server]

`root_squash` y `no_root_squash`: mapea (o no) el usuario root como usuario nobody en el servidor

`all_squash` y `no_all_squash`: mapea (o no) todos los usuarios como usuario nobody en el servidor

`anonuid=65534` y `anongid=65534`: el uid/gid del usuario anónimo en el servidor

Ejemplos de /etc/exports

```
/                master(rw) trusty(rw,no_root_squash)
/projects        proj*.micro.aulas(rw)
/usr            *.micro.aulas(ro) 10.1.15.120(rw)
# mapea el acceso al HOME de JOE de "cualquier usuario" a JOE
/home/joe        pc001(rw,all_squash,anonuid=150,anongid=100)
# carpeta de acceso publico, solo-lectura
/pub            (ro)
```

Puesta en marcha

Portmap viene en ubuntu configurado para escuchar sólo peticiones en el loopback, así que comentamos en /etc/default/portmap la línea "OPTIONS='-i 127.0.0.1'" (o mejor cambiamos la IP por una "más segura")

```
$ ps ax|grep portmap
15134 ?    Ss   0:00 /sbin/portmap -i 127.0.0.1
$ sudo vi /etc/default/portmap
[...]
$ sudo /etc/init.d/portmap restart
$ ps ax|grep portmap
16095 ?    Ss   0:00 /sbin/portmap -i 10.1.15.8
```

Comprobando el servidor

Al instalar el paquete, no había configuración y por tanto el demonio NFS no se lanzó. Hay que arrancarlo tras la configuración.

Para consultar los servicios RPC registrados, usamos el comando `rpcinfo`:

rpcinfo -p: lista los servicios RPC disponibles
portmapper, nfs, nlockmgr, mountd y status

Para ver los directorios exportados o montados por los clientes, tenemos `showmount`:

```
# showmount -e  (disponibles en el servidor)
# showmount    (montados por clientes)
```

Desde el cliente

El cliente debe tener instalado el portmap

El cliente montará la carpeta como cualquier otro punto de montaje, con la opción “-t nfs”

```
# mount -t nfs servidor.micro.aulas:/shared  
/opt/shared
```

Para dejar permanente, añadir al /etc/fstab (con tipo nfs)

Cuidado con el mapeo de usuarios!

Control de acceso en NFS

Para el control de acceso se usa tcp_wrapper

TCP_wrapper es una librería de control de acceso genérica para servidores. Está disponible:

como librería, para compilar los servidores con soporte para tcp_wrapper

con un comando adicional, tcpd, que controla el acceso y posteriormente invoca al servidor (generalmente se usa/usaba desde inetd)

Los demonios de NFS en debian/ubuntu vienen compilados con soporte tcp_wrapper

Configuración tcp_wrapper

Se usan los ficheros /etc/hosts.allow y .deny

El proceso de control de acceso es:

si está en hosts.allow se permite el acceso

si no, se busca en hosts.deny y se rechaza el acceso

si no está en ninguno, se permite el acceso!

Las reglas en estos ficheros son de la forma:

demonio/s: cliente/s

Hay comodines: como ALL (demonio o cliente) y * (para clientes)

Configuración tcp_wrapper

Algunas reglas válidas en hosts.allow|.deny:

ALL: ALL

ALL: 10.1.15.120 .miempresa.com

portmap: 10.1.15.*

statd: localhost

La opción mas segura es poner "ALL: ALL" en hosts.deny y ahora abrir servicio a servicio en hosts.allow, de esta forma:

portmap: 10.1.15.*

nfsd: 10.1.15.*

mountd: 10.1.15.*