Apellidos:	P1	P2	P3
Nombre:			

Duración 2:00 horas

- 1.- (3 puntos) Preguntas cortas:
 - a) Escriba un trozo de código en ensamblador que multiplique por 24 el contenido de R12.
 - **b)** Escriba un trozo de código que salte a la etiqueta SeCumple si $3 \le R12 \le 10$ o $30 \le R12 \le 100$. En caso contrario, sigue ejecutándose la siguiente línea.
 - c) Escriba el código necesario para llamar a la función suma 64 que suma dos números de 64 bits. El prototipo es long long suma 64 (long long a, long long b);
 z = suma 64 (x, y);

x, y y z son variables de 64 bits que debe declarar previamente.

- d) Describa qué es el perro guardián y para qué se usa.
- 2.- (3 puntos) Analice el siguiente código e indique qué hace. Señale si sigue o no el convenio de llamada de C. En caso afirmativo, muestre el prototipo. En caso negativo, enumere los parámetros de entrada/salida, ubicación y tipo. Calcule el número de ciclos de ejecución, así como el tiempo total para f_{MCLK}=1MHz. Ensamble manualmente el programa. ¿Cuántas palabras ocupa el código?

;		Emulación	CiclosCódigo máquina	
; nss	mov.w #BIT0, r13	•		
nssb	bit.w r13, r12	;;		
	rlc.w r14	;		
	rla.w r13	;		
	jnc nssb mov.w r14, r12	<u>;</u>		—
	ret	;		

3.- (4 puntos) Observe el montaje de la figura. Usa la técnica llamada *charlieplexing* para controlar 6 leds con sólo 3 puertos de E/S. Para ello se juega con el estado de los puertos que puede ser 0, 1, o Z (alta impedancia o entrada). Por ejemplo, L2 se enciende haciendo P1.2=0, P1.1=1, P1.0=Z. Inicialmente se enciende L1. Cada vez que se pulsa S1, se apaga el led actual y se enciende el siguiente (el siguiente al L6 es el L1). Cuando se pulsa S2, se apaga el actual y se enciende el anterior (el anterior al L1 y es el L6). Realice un programa en ensamblador del E/S por interrupciones y usando el menor consumo posible.

Considere los pulsadores libres de rebotes, el perro guardián desactivado, los puertos desbloqueados, pila inicializada y ACLK=LFXT en marcha con cristal de 32768Hz.

