

Datos básicos de la asignatura

Titulación:	Grado en Ingeniería Informática-Ingeniería de Computadores
Año plan de estudio:	2010
Curso implantación:	2010-11
Centro responsable:	E.T.S. Ingeniería Informática
Nombre asignatura:	Laboratorio de Desarrollo de Hardware
Código asignatura:	2040032
Tipología:	OBLIGATORIA
Curso:	4
Periodo impartición:	Primer cuatrimestre
Créditos ECTS:	6
Horas totales:	150
Área/s:	Tecnología Electrónica
Departamento/s:	Tecnología Electrónica

Coordinador de la asignatura

BELLIDO DIAZ, MANUEL JESUS

Profesorado (puede sufrir modificaciones a lo largo del curso por necesidades organizativas del Departamento)

Profesorado de grupo principal

BELLIDO DIAZ, MANUEL JESUS

Objetivos y competencias

OBJETIVOS:

El objetivo docente principal en esta asignatura es dar una visión global del proceso de diseño e implementación del hardware, incluyendo conocer las diferentes tecnologías de diseño de sistemas digitales, así como las tecnologías de fabricación de PCBs, y una metodología que permita, a partir de unas especificaciones dadas, ser capaz de construir un dispositivo digital que realice las tareas encomendadas. La asignatura se configura de una manera eminentemente práctica intentando aprovechar los conocimientos adquiridos en las asignaturas previas del plan de estudios relacionadas con el diseño de sistemas digitales.

COMPETENCIAS:

Competencias específicas:

E25

Capacidad de diseñar y construir sistemas digitales, incluyendo computadores, sistemas basados en microprocesador y sistemas de comunicaciones.

E26

Capacidad de desarrollar procesadores específicos y sistemas empotrados, así como desarrollar y optimizar el software de dichos sistemas.

Competencias genéricas:

G06: Capacidad para concebir y desarrollar sistemas o arquitecturas informáticas centralizadas o distribuidas integrando hardware, software y redes.

G08: Conocimiento de las materias básicas y tecnologías, que capaciten para el aprendizaje y desarrollo de nuevos métodos y tecnologías, así como las que les doten de una gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.

G10: Conocimientos para la realización de mediciones, cálculos, valoraciones, tasaciones, peritaciones, estudios, informes, planificación de tareas y otros trabajos análogos de informática.

Contenidos o bloques temáticos

Bloque temático 0:

Visión general del desarrollo de hardware

Bloque temático 1:

Diseño de sistemas empotrados

Bloque temático 2:

Diseño y fabricación de PCBs

Bloque temático 3:

Proyecto de diseño e implementación de un sistema

Relación detallada y ordenación temporal de los contenidos

Clases de Aula:

Tema 1: Visión general del desarrollo de hardware (4h)

Tema 2: Introducción a IoT: Proyecto Mysensor (2h)

Laboratorios:

Sesiones 1,2 : Diseño con Arduino (4h)

Sesión 3: Configuración Raspberry Pi (2h)

Sesión 4-14: Diseño e implementación de sistema Domótico basado en Mysensor (20h)

Clases de Aula:

Tema 3: Diseño y fabricación de PCB (4h)

Tema 4: Componentes para PCB (2h)

Tema 5: Normas y recomendaciones en el diseño de PCB (2h)

Tema 6: Tutorial de diseño de PCB con KICAD (2h)

Laboratorios:

Sesiones 15 a 20: Diseño, fabricación, ensamblaje y Test de PCB

Actividades formativas y horas lectivas

Actividad	Horas
A Clases Teóricas	20
E Prácticas de Laboratorio	40

Idioma de impartición del grupo

ESPAÑOL

Sistemas y criterios de evaluación y calificación

La evaluación de la asignatura se hará de manera continua a través del seguimiento de las actividades que realizan los alumnos tanto las realizadas en horas presenciales como las realizadas en horas no presenciales.

La nota final tendrá una componente del 40% relativa a las clases teóricas, evaluadas mediante pruebas y el 60% relativa a las clases prácticas de laboratorio evaluadas en función de los trabajos desarrollados.

Para poder mejorar la nota se propondrá la realización de un trabajo que podrá ser realizado en

grupo de hasta 3 personas. La calificación del trabajo será la misma para todo el grupo. Se puntuarán el 40% el resultado del examen final de la asignatura y el 60% del trabajo de diseño e implementación de hardware llevado a cabo

Metodología de enseñanza-aprendizaje

Clases teóricas

Son clases de aula donde se introducen los conceptos necesarios sobre el desarrollo de hardware en todos sus aspectos.

Las horas no presenciales son una estimación del tiempo de estudio que debe dedicar el alumno a los conceptos introducidos en las clases de teoría.

Prácticas de Laboratorio

Son clases que se desarrollan en el laboratorio de diseño de hardware donde el alumno realiza las tareas de diseño e implementación de diversos ejemplos con la presencia del profesor para poder resolver las dudas fundamentales que surgen en el desarrollo de esta tarea.

Las horas no presenciales son una estimación del tiempo que debe dedicar el alumno sin presencia del profesor para completar adecuadamente los trabajos.

Realización de pruebas y/o tests para la evaluación alternativa

Realización de pruebas y/o tests para la evaluación alternativa

Horarios del grupo del proyecto docente

<https://www.informatica.us.es/index.php/horarios>

Calendario de exámenes

<https://www.informatica.us.es/index.php/calendario-de-examenes>

Tribunales específicos de evaluación y apelación

Presidente: MANUEL VALENCIA BARRERO
Vocal: PAULINO RUIZ DE CLAVIJO VAZQUEZ
Secretario: ENRIQUE OSTUA ARANGUENA
Suplente 1: JORGE JUAN CHICO
Suplente 2: JULIAN VIEJO CORTES
Suplente 3: DAVID GUERRERO MARTOS

Sistemas y criterios de evaluación y calificación del grupo

Sistemas de evaluación

La evaluación de la asignatura se hará de manera continua a través del seguimiento de las actividades que realizan los alumnos tanto las realizadas en horas presenciales como las realizadas en horas no presenciales.

La nota final tendrá una componente del 40% relativa a las clases teóricas, evaluadas mediante pruebas y el 60% relativa a las clases prácticas de laboratorio evaluadas en función de los trabajos desarrollados.

Para poder mejorar la nota se propondrá la realización de un trabajo que podrá ser realizado en

grupo de hasta 3 personas. La calificación del trabajo será la misma para todo el grupo.

Criterio de calificación

En el curso 2022/23 la evaluación alternativa consistirá en una única prueba a realizar en una de las tres últimas semanas del curso, de acuerdo con los alumnos. Esta prueba supondrá el 40% de la nota total. El 60% restante se obtendrá de la nota de laboratorios. Los laboratorios se califican en función de las tareas/trabajos realizados (50%) y de las memorias descriptivas de las mismas (50%).

Este método se aplicará en todas las convocatorias de la asignatura. La prueba se realizará en una fecha acordada por los alumnos con el profesor.

Bibliografía recomendada

Bibliografía General

Internet de las Cosas

Autores:

Antonio Liñán Colina Alvaro Vives Antoine Bagula Marco Zennaro Ermanno Pietrosevoli

Edición:

Publicación: <http://wireless.ictp.it/Papers/InternetdelasCosas.pdf>

ISBN:



UNIVERSIDAD
DE SEVILLA

PROYECTO DOCENTE
Laboratorio de Desarrollo de Hardware
Clases Teóricas Laboratorio de Desarrollo de Hardware (1)
CURSO 2023-24

Bibliografía Específica

Printed circuits boards, design, fabrication and assembly

Autores: R. S. Khandpur

Edición: Mc Graw Hill

Publicación: Septiembre 2005

ISBN: ISBN 10: 0071464204 ISBN 13: 9780071464208

Información Adicional

Proyecto Mysensor: www.mysensor.org