

---

# **EdC:** **Estructura de Computadores**

## **Presentación**

*Universidad de Sevilla  
Curso 2025/2026*

---

# Guión

- ▶ Presentación
  - ▶ Entorno institucional
  - ▶ Proyecto docente
- ▶ Introducción
  - ▶ Materias impartidas en EdC
  - ▶ EdC en el Grado de Informática

---

# Entorno institucional

► Página web

USevilla → ETSII → DTE ([www.dte.us.es](http://www.dte.us.es)) →  
→ Docencia ... Estructura de Computadores

► Profesores - Despachos

- Isabel Gómez- G1.63
- Pilar Parra - G1.69
- Alberto J. Molina - G1.62

# Entorno institucional

- ▶ Laboratorios: G1.32/G1.35
- ▶ Comunicación y documentación
  - ▶ Web de la asignatura:  
temas, boletines de problemas y prácticas, enlace a las páginas de grupos y de profesores, tablón de anuncios  
<http://www.dte.us.es/docencia/etsii/gii-ti/edc>
  - ▶ Enseñanza virtual: estos y otros contenidos, según profesor

---

# Proyecto docente

- ▶ Contiene:
  - ▶ Programa y bibliografía
  - ▶ Actividades docentes
  - ▶ Sistema de evaluación
- ▶ [Enlace a los proyectos docentes](#)

---

# Programa

- ▶ Tema 0. Introducción a los computadores y memoria.
- ▶ Tema 1. Introducción a Verilog y FPGA.
- ▶ Tema 2. Sistemas digitales.
- ▶ Tema 3. El computador simple.
- ▶ Tema 4. Un ejemplo de computador real.

# Actividades docentes

- ▶ Clases teóricas
- ▶ Clases de problemas
- ▶ Prácticas de laboratorio
- ▶ Exámenes
- ▶ Trabajos u otras actividades
- ▶ Tutorías: publicadas en la web del departamento y tablones

# Actividades docentes (6 ECTS)

- En clase (~60 horas, 4 h/semana)
  - Sesiones teóricas: conceptos, ejemplos, ...
  - Sesiones prácticas: resolución de ejercicios, ...
  - Sesiones de laboratorio: simulación y test de circuitos
- Fuera de clase (~90 horas, 6 h/semana)
  - Estudio
  - Resolución de ejercicios (debe ser posterior al estudio)
  - Preparación de clases de laboratorio

# Evaluación

- ▶ Se evalúan:
  - ▶ contenidos de aula: nota T&P (peso 80%)
  - ▶ contenidos de laboratorio: nota LAB (peso 20%)
- ▶ Para superar la asignatura debe cumplirse:
  - ▶ nota T&P  $\geq 5$  y notaLAB  $\geq 5$
- ▶ Dos posibilidades:
  - ▶ por curso
  - ▶ por examen de convocatoria

# Evaluación por curso

- ▶ Forma de evaluación de los **contenidos de aula**:
- ▶ Se realizarán dos pruebas escritas:
  - ▶ 1<sup>a</sup> prueba escrita
    - ▶ Contenido: Hasta Tema 3 incluido
    - ▶ Peso: 2/3
    - ▶ Nota mínima: 3 (para hacer media)
  - ▶ 2<sup>a</sup> prueba escrita
    - ▶ Contenido: Tema 4
    - ▶ Peso: 1/3
    - ▶ Nota mínima: 3 (para hacer media)

# Evaluación por curso

- ▶ Forma de evaluación de los **contenidos de laboratorio**: a través de la calificación de 6 prácticas
  - ▶ Práctica 1 (peso 10%)
  - ▶ Práctica 2 (peso 10%)
  - ▶ Práctica 3 (peso 30%)
  - ▶ Práctica 4 (peso 10%)
  - ▶ Práctica 5 (peso 10%)
  - ▶ Práctica 6 (peso 30%)

# Evaluación por examen de convocatoria

- ▶ Dos partes independientes:
  - ▶ Examen de Laboratorio (**contenidos de laboratorio**)
  - ▶ Examen de Teoría/problems (**contenidos de aula**)
    - ▶ sólo hay que examinarse de los parciales no superados, es decir, con nota <5.
      - ▶ en este caso, la nota será la media de la nota del bloque ya superado y el evaluado en el examen final (si la nota  $\geq 3$ ).
    - ▶ los alumnos que no hayan superado ninguno de los bloques se examinarán sobre toda la materia

# Evaluación final

- ▶ Se conservan las notas aprobadas correspondientes a teoría/problemas (incluso parciales) y/o laboratorio para todo el año académico (1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup> y 3<sup>a</sup> convocatoria).
- ▶ **Si se aprueban ambas** partes, la **nota final** se calcula considerando un peso del **80%** para la parte de teoría/problemas y un peso **20%** para la de laboratorio. (Esta distribución de pesos también es válida si todo se aprueba mediante evaluación por curso.)

# EdC en el Grado de Informática

