



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA INFORMÁTICA
Departamento de Tecnología Electrónica

Redes de Computadores


Estudio Teórico Sesión Laboratorio 1:
Arquitectura en capas. Familiarización laboratorio. Herramientas básicas.

2º Curso, Grado en Ingeniería en Informática
Departamento de Tecnología Electrónica
Universidad de Sevilla

Octubre, 2019

Enunciado de la Sesión de Laboratorio 1: Arquitectura en capas. Familiarización Laboratorio. Herramientas básicas.

Objetivos de la práctica

- Familiarizar al alumno con las características de uso del laboratorio.
- Conectar un sistema final a una Intranet.
- Conectar un sistema final a una red de acceso institucional.
- Manejar la herramienta ping para pruebas de conectividad y medida del retardo de ida y vuelta desde un sistema final.
- Manejar la herramienta tracert para la medida del retardo de ida y vuelta salto a salto.
- Manejar la herramienta ipconfig para ver la configuración TCP/IP de un sistema final con SO Windows.
- Relacionar los distintos elementos (hardware/software) que aparecen en el laboratorio con el modelo de referencia OSI y la arquitectura TCP/IP.
- Familiarizar al alumno con el manejo básico de un analizador de protocolos (Wireshark , se puede descargar de <http://www.wireshark.org/download.html>).

Estudio previo

Además de repasar toda la teoría del tema 1, se deben resolver de **manera manuscrita y justificada** las siguientes cuestiones, antes de la sesión de laboratorio:

1. Determine el nombre que recibe el nivel que se encarga de las funciones de direccionamiento y reenvío de paquetes en la arquitectura TCP/IP, indicando cómo se llama la PDU de ese nivel y cómo las entidades pares de este nivel intercambian PDUs. Explique brevemente cómo realiza este nivel el proceso de encapsulación. Además, indique el nombre del nivel superior al que ofrece servicios así como el nombre del nivel inferior del que es usuario.
2. Realice un gráfico en el que muestren dos sistemas finales, A y B que están conectados a un router. El router está conectado con A mediante un enlace de comunicación de fibra óptica y con B mediante un enlace inalámbrico directo **sin punto de acceso**. El gráfico debe mostrar para cada dispositivo las capas que utiliza y para cada capa qué entidades pares están comunicándose entre sí. Suponga que se utiliza el **modelo de referencia OSI**.
3. Suponga que el sistema final A del apartado anterior envía hacia B un mensaje (A_PDU, PDU de nivel de aplicación) que contiene 1200 bytes de A_UD (UD de nivel de aplicación) y que el sistema final B devuelve inmediatamente hacia A un mensaje de respuesta de 600 bytes de A_UD. El tiempo transcurrido desde que A empieza a transmitir hasta que recibe la respuesta completa es de 11,8 ms. Determine de manera justificada el valor de R (en bps) del enlace inalámbrico y el retardo nodal del router **al enviar** cada uno de los mensajes. Suponga que cada nivel, excepto el nivel físico, añade 10 bytes de PCI, que dproc es tan pequeño que puede despreciarse, que dprop es de 0,07 ms en los dos enlaces de comunicación, que no hay más sistemas finales aparte de A y B y que el ancho de banda del enlace entre A y el router es de 8 Mbps.
4. Averigüe el significado de las siguientes siglas¹ correspondientes a nombres de protocolos típicos de Internet: HTTP, DNS, TCP, UDP e IP. Para cada uno debe indicar en qué nivel de la arquitectura TCP/IP realizan sus funciones.

¹ Puede consultar la bibliografía o Internet.