

Tarea 3. Arquitectura del ordenador

Ejercicios teóricos

Ejercicio 1. Sobre el ordenador que estás utilizando, obtén la siguiente información:

- a) Tipo de procesador, modelo, frecuencia de reloj, velocidad de procesamiento (MIPS) y tamaño de la memoria caché.
- b) Cantidad de memoria instalada .
- c) Versión del kernel del sistema operativo.
- d) Tamaño y ocupación del sistema o sistemas de almacenamiento.
- e) Puertos de entrada/salida e interrupciones (en su caso) asignados al teclado, a la tarjeta de red y a la tarjeta de video.
- f) Fabricante y modelo de la tarjeta de red y la tarjeta de video.

Ejercicio 2. Usando Wikipedia, encuentra a qué “microarquitectura” pertenece el procesador del equipo que estás utilizando, el año en que se introdujo la misma y cuáles fueron las mejoras sobre la anterior microarquitectura del mismo fabricante. De paso, busca información sobre qué es la microarquitectura de un microprocesador.

Ejercicio 3. Averigua la marca y modelo de la placa base de tu ordenador (en Linux, por ejemplo, puedes usar el comando `lshw`). Busca la siguiente información sobre la placa base:

- a) El *chipset* que emplea.
- b) Si dicho *chipset* se compone de un *northbridge* y un *southbridge* o si está formado por un único chip.